

Subject: [exploratori] Provocare pentru exploratori

From: "Adrian Suhanea" <adrian@studio01.ro>

Date: 01/30/2012 03:10 PM

To: <exploratori@yahoogroups.com>

Lume, lume

Iata ca dupa indelungi dezbateri in ceea ce priveste sistemul de progres al exploratorilor Echipa Pedagogica s-a decis sa vina cu o noua provocare catre acestia.

Dupa cum bine stiti si ati vazut in Ghidul Liderului pentru Exploratori exista in prezent patru etape de progres personal:

I. Inițiere

Detalii etapa: Primele 6 luni joacă rolul de perioada de acomodare pentru noul explorator, în sensul în care acesta se obișnuiește cu patrula nou-formată, cu regulile ei și ale unității, învață despre lege exploratorului și își asumă sistemul de progres al exploratorilor. În același timp, îi este prezentat, de către liderii lui, opțiunea de a alege unul dintre lideri, seniori sau exploratori aflați la ultima etapă din sistemul de progres ca mentor, persoana cu care comunică cel mai bine și la care poate apela în caz de nevoie. Această decizie este comunicată de explorator după ceremonia de depunere a promisiunii și primire a eșarfei de explorator. Importanța pe care o reprezintă această ieșire de scurtă durată, necesară în primele șase luni după venirea exploratorilor noi, se rezumă la oportunitatea exploratorilor de a se cunoaște mai bine, a ști cum reacționează în diverse situații și a se forma ca unitate.

II. Învățare

Detalii etapa: Odată ajunși la această etapă, exploratorii sunt implicați în proiecte, având astfel ocazia de a învăța cum se concepe ideea unui proiect, cum se scrie, ce se ia în considerare, cum se stabilesc obiectivele dar și modul de lucru în echipa proiectului. De asemenea, este important ca, împreună cu patrula, exploratorul să participe la un camp regional, în care va acumula experiență și va putea face schimb de informații cu ceilalți participanți din alte centre locale. Tot aici, va avea șansa de a socializa și a se dezvolta ca individ în societate.

III. Aplicare

Detalii etapa: Dacă etapa anterioară din sistemul de progres se putea rezuma la cuvântul „implicare”, această etapă s-ar rezuma la „aplicare”. Se consideră că până la acest moment exploratorul a avut ocazia de a lucra la un proiect și de a învăța despre cum decurge acesta, astfel încât el să fie capabil, împreună cu patrula sa, să ducă la bun sfârșit un proiect al patrulei. Aceste proiecte se pot axa pe comunitate, aventură sau partea intelectuală, important, fiind să se mențină un echilibru între acestea, liderul putând să intervină dacă este cazul.

IV. Marele eveniment

Detalii etapa: Trebuie luat în considerare faptul că această etapă se va suprapune peste clasa a 12-a, de unde reiese scăderea considerabilă a timpului pe care exploratorul o poate oferi cercetășiei, acesta fiind presat de cerințele sistemului formal. În acest sens, în ultima etapă scade nivelul de implicare în comparație cu etapa anterioară. Împreună cu patrula aflată la etapa IV, împreună cu liderul lor și împreună cu un senior sau lider de seniori din unitatea în care vor intra după ce termină exploratoriul (fie că e în același oraș sau în centrul universitar) vor trebui să pregătească un proiect de “la revedere”, un proiect complex, de anvergură, ceva mai dificil decât celelalte proiecte. Important este ca această inițiativă să vină în cea mai mare măsură de la ei.

Provocarea cea mare este sa gasim impreuna cu exploratorii si o parte vizibila a acestor etape si anume sa le transpunem in badge-uri. Pentru ca am vrut sa lasam exploratorii sa se implice in acest proces de design al formei materiale a acestui sistem ii invitam sa deseneze sau sa pictateze cate un badge pentru fiecare etapa. Daca desenul si pictura nu sunt punctele lor forte

poate ca design-ul sau prelucrarea digitala de imagini ii atrage sau le este mai la indemana ceea ce nu ne deranjeaza. Important este sa fie creativi si sa dea ideilor forme.

Trebuie sa precizam ca avem nevoie de desene cat mai simple, memorabile si reprezentative pentru etapa pe care o simbolizeaza deoarece acestea vor fi transpuse in badge-uri ceea ce inseamna si o limita de spatiu. Exploratorii pot sa trimita idei atat pentru o etapa cat si pentru toate cele 4 insa noi am prefera toate etapele deoarece am vrea sa vedem o continuitatea a ideilor.

Suntem deschisi catre orice idee si ii invitam sa trimita aceste ideile lor sub intr-o forma scannata pana in data de 15 Februarie la adresa: andrei.dobre@scout.ro sau exploratori@scout.ro.

Castigatorii vor fi anuntati in data de 22 Februarie in ziua in care vom avea deja o sarbatoare in randurile noastre si pentru cele mai bune desene am pregatit PREMII SURPRIZA!!! dar vom reveni cu detalii legate de premii si juriu.

Se poate participa atat individual cat se pe patrula. Asteptam toate propunerile voastre si speram sa aratam prin aceasta ca si Cercetasii au Talent!

Va rugam sa trimiteti mai departe acest mail pentru a putea participa un numar cat mai mare de exploratori. Va multumim si asteptam cat mai multe idei.

Echipa Pedagogica de Exploratori